



UNIBE

EDUCACIÓN
CONTINUA



Microcredencial

Game Design



Incluye Insignia Digital



Modalidad: Autogestionado



Duración: 20 horas

La **Universidad Iberoamericana (UNIBE)**, a través de su Departamento de Educación Continua, ofrece un amplio portafolio de programas orientados a la actualización y especialización de profesionales en diversas áreas del conocimiento. Desarrolla propuestas académicas innovadoras, alineadas con la demanda del mercado laboral nacional y global, enfocadas en el fortalecimiento de competencias para el desarrollo profesional y personal que promuevan la empleabilidad.

Ofrecemos un Aprendizaje a lo Largo de la Vida, con programas Ejecutivos y de Actualización, Salud, formación Preuniversitaria, Capacitaciones Corporativas diseñados a la medida, Microcredenciales Universitarias, Soft Skills Academy y cursos para Adultos Mayores. La integración de metodologías activas, docentes expertos y el uso de ecosistemas de aprendizaje, garantiza una experiencia formativa práctica y transformadora.



Principales Líneas Temáticas



Ejes Clave

Game Design



Descripción

La Microcredencial Game Design está diseñado para creativos, desarrolladores y entusiastas que desean aprender los fundamentos del diseño de videojuegos. A lo largo del programa, los participantes explorarán las etapas clave del proceso de creación, desde la conceptualización de ideas y la narrativa interactiva, hasta el diseño de mecánicas, niveles y la experiencia del jugador. Mediante teoría y práctica, desarrollarán habilidades para diseñar videojuegos atractivos y funcionales, equilibrando creatividad, técnica y usabilidad.

Objetivo

Capacitar a los participantes en los principios fundamentales del diseño de videojuegos, proporcionándoles las herramientas y conocimientos necesarios para conceptualizar, desarrollar y estructurar experiencias interactivas que sean creativas, funcionales y atractivas para los jugadores.

Dirigido a

Creativos, desarrolladores, programadores, artistas digitales, narradores, estudiantes y profesionales interesados en la industria de los videojuegos.

Beneficios

Al finalizar este programa el egresado estará capacitado para:

- **Comprender** los principios del diseño de juegos, incluyendo mecánicas, narrativa interactiva y experiencia del usuario.
- **Conceptualizar y desarrollar** videojuegos.
- **Equilibrar** la jugabilidad.
- **Estructurar** sistemas de progresión atractivos.
- **Aplicar** metodologías de diseño.
- **Crear** experiencias inmersivas.
- **Comprender** las tendencias del mercado en la industria de los videojuegos.

Contenido

Módulo I:

Introducción al Diseño de Videojuegos

- Fundamentos del Diseño de Videojuegos
- Elementos Esenciales en el Diseño de Videojuegos
- Experiencia del Jugador y su Relevancia

Módulo II:

Dinámicas y Estética del Juego

- Comprendiendo las Dinámicas de Juego
- La Importancia de la Estética en los Videojuegos
- Relación entre Dinámicas y Estética

Módulo III:

Narrativa Interactiva y Desarrollo de Historias

- Fundamentos de la Narrativa Interactiva
- Construcción de Personajes y Conflictos
- Integrando Historia y Jugabilidad

Módulo IV:

Diseño de Niveles

- Conceptos Iniciales de Diseño de Niveles
- Estructuración de Espacios Jugables
- Métricas, Ritmo y Variación

Módulo V:

Prototipado Rápido

- Introducción al Prototipado Rápido
- Herramientas para el Prototipado
- Validación de Ideas con Usuarios

Módulo VI:

Economía de Juego

- Fundamentos de la Economía de Juego
- Diseño de Recompensas e Incentivos
- Monetización y Modelo de Negocio

Módulo VII:

Balance de Juego

- Introducción al Balance de Juego
- Ajuste de Dificultad Progresiva
- Herramientas y Métodos de Balance

Módulo VIII:

Pruebas de Juego

- Importancia de las Pruebas de Juego
- Técnicas y Fases de Prueba
- Creación de Informes de Errores

Módulo IX:

Usabilidad y Accesibilidad

- Fundamentos de Usabilidad y Accesibilidad
- Diseño Centrado en el Usuario
- Técnicas y Herramientas de Accesibilidad

Módulo X:

Síntesis y Perspectivas Futuras

- Recapitulación de Conceptos Clave
- Exploración de Tendencias Actuales
- Perspectivas Futuras y Tecnología Emergente

Módulo XI:

Examen Final

Requisitos de aprobación:

- Completar el 100 % de las asignaciones del programa académico.
- Obtener una calificación promedio mínima de 70 puntos en las actividades y evaluaciones.

UNIBE

EDUCACIÓN
CONTINUA



¡Adquiere las **herramientas clave** para destacar en esta apasionante industria!



Para más información
Contáctanos



809-689-4111
Exts.: 2203 y 2407



e.continua@unibe.edu.do

educacioncontinua.unibe.edu.do



¡Escanea y comienza hoy!